

Les Eldaris

Historique

Il y a de cela quelques années, l'ordre du Dracosire, nos prédécesseurs, se sont installés dans le plan arcanique afin de fuir la corruption et la persécution qu'ils ont connue dans le plan matériel. De là, les membres de l'ordre purent établir des lignes de commerce à travers le monde passant par le plan arcanique. Tout cela amena une aire de prospérité et de tranquillité pour l'ordre.

La naissance de Kilaesh

Dans le monde infernal, le plan des enfers, une bulle s'est nourri de toute cette luxure et ce plaisir, filtré à travers l'énergie du plan arcanique. Cette bulle grossi pour finalement donner naissance à Kilaesh, appelé aussi celle-qui-s'assoiffe. Lors de sa naissance, une vague d'énergie a frappé de plein fouet les habitants des arcanes, en tuant ainsi une très grande partie. Cependant, ceux qui survirent à cette onde de choc se vire changer en apparence. En effet, ils transformèrent en ce qui ressemble à des elfes, plus précisément à aux hiérarques, anciens habitants décimé il y a de cela des siècles. Bien que cette transformation paraisse un atout, la nouvelle princesse démone les a laissés avec une éternelle malédiction, où leur âme sera dévorée petit à petit par elle-même. Ce n'était donc plus qu'une question de temps avant que l'ordre soit décimé.

La malédiction de la soif éternelle

Kilaesh s'abreuve à travers l'âme de ceux qu'elle a maudits. Cependant, leur fin peut être éloignée s'ils performent certaines tâches au nom de la déité qu'ils n'ont guère souhaité vénérer. En effet, les Eldaris peuvent performer des sacrifices au nom de leur démone tout en essayant de torturer la victime le plus possible avant sa mort. Kilaesh siphonne en fait l'essence magique qui compose les Eldaris, mais la souffrance de leurs cibles abreuve temporairement sa soif. La malédiction à aussi laisser de traces physiques, principalement à leur physique. Ces cicatrices ont la forme de runes noires de toutes tailles.

La naissance de la magie du sang

Dû à Kilaesh qui siphonne leur essence vitale, les Eldaris ne peuvent pas utiliser de magie arcanique conventionnelle. En effet, utiliser un sort ouvre un portail direct vers les arcanes, ce qui permet à la démone de dévorer instantanément la magie qui constitue les elfes maudits, ce qui les tue

immédiatement. C'est pourquoi les Haemoncules de Kaldesh ont, à travers quelques temps d'études, découverts l'utilisation de leur propre essence magique pour canaliser les arcanes et ainsi pouvoir incanter des sorts. Ils ont d'ailleurs créés leur école personnelle où ils utilisent le sang et les souffrances de d'autres Eldaris afin d'accroître leur propre puissance.

Les cultes et la société Eldaris

Les sociétés Eldaris dans son ensemble

Les Eldaris habitent une grande ville appelée Kaldesh. Celle-ci se trouve au cœur du plan arcanique, divisée à travers différents portails parmi les endroits où ce plan s'est effondré. Les Eldaris ont une société divisé à travers différents groupes aux intentions diverses appelés Kabals, qui forment très souvent des raids afin d'aller chercher des esclaves et victimes dans le plan matériel. Ces raids consistent à utiliser des portails dans le plan arcanique pour arriver à des endroits très précis dans le plan matériel afin de piller et kidnapper des gens le plus rapidement et efficacement possible. Ces Kabals sont dirigés par des Archons, de puissants personnages aux diverse personnalités, mais ayant une très grande soif de puissance. Il existe aussi certains cultes à travers cette société qui ont des fonctions très précises au cœur des Eldaris ainsi que de leurs raids.

Le culte des Incubes

Les Incubes forment un culte de guerriers et de prêtres qui suivent une philosophie à la fois très noble, mais aussi très sombre et maléfique, qui consiste à se pratiquer un art martial performer que par d'ancien membre du conclave impérial. En suivant cette forme de combat, ces combattants se rapprochent de plus en plus de la folie causée par la malédiction de Kilaesh, tout devenant de puissantes machines à tuer. C'est pourquoi chaque Incube plaide allégeance à un archon, pour éviter de sombrer dans la démence et de devenir une force de destruction insatiable. Les Incube sont généralement une force de frappe lourde, surtout utile lors de très grand raids.

L'arène et les Succubes

Les succubes de l'arène sont des combattants, pour grande majorité des femmes, des plus agiles et fins. Ces combattants sont pour la plupart des guerriers et des roublards. Les succubes sont des guerriers qui savent prendre avantage de chaque situation sans être pris de court. Ils sont entraînés pour combattre les guerriers et créature les plus féroces de ce monde. Les succubes

n'ont pas d'allégeance sauf à celui qui paie le plus cher. Ces combattants restent généralement à Kaldesh pour impressionner les foules Eldaris de leurs combats extravagants, mais sont aussi utilisés lors des raids dans des endroits inhabituels et dangereux, comme de profond marais où de très froides montagnes.

Les Haemoncules et la spire de Kaldesh

Les Haemoncules se trouvent à être un ordre de tous les mages de Kaldesh ainsi que de plusieurs prêtres. Il s'agit en fait de la division scientifique et magique de la grande ville des arcanes. La spire dans laquelle ils étudient se trouve au point central du plan arcanique, et est visible de n'importe où de Kaldesh. Les Haemoncules ont le monopole des informations et de la connaissance qui circule en Kaldesh, et décident en quelque sorte ce qui connaît et non. Étant la seule force arcanique des Eldaris, les Haemoncules sont toujours des troupes bienvenues dans les raids. Cependant, les Haemoncules participent surtout aux raids afin de trouver ou piller des connaissances auxquelles ils n'ont pas accès.

Le Dracosire et ce qui en reste

Le Dracosire lui-même est Dieu très passif, et ne s'est guère manifesté depuis l'existence même des humains. La présence de la magie est sa preuve d'existence, mais puisque les Eldaris ne peuvent l'utiliser, alors à quoi bon le vénérer. Malgré tout, sa présence, ou du moins celle des dragons, a toujours intéressé les grands savants des elfes maudits, et donc des recherches sur ces créatures mythiques dont les pouvoirs légendaires restent inconnus sont souvent poussées par les archons de Kaldesh et les Haemoncules.

Objectif

Les Eldaris ont pour objectif principal de faire à la fois prospérer Kaldesh ainsi que leur propre race, et ce en accomplissant de multiples raids à travers le monde. Cependant, certains Kabals sont tout de même plus diplomatiques dans leurs contacts avec les habitants du plan matériel. Malgré tout, même si les Eldaris peuvent vivre éternellement, ils adorent vivre de manière hautaine et très indulgente. Finalement, ils essaient, malgré leurs raids, de rester dans le plan arcanique, trouvant le monde matériel et ses habitants inférieurs.

En somme, on joue dans ce groupe pour...

Pour jouer un personnage hautain, qui aime à la fois la débauche et les vices, mais qui prend aussi très grand plaisir à se battre et faire souffrir ses ennemis. Les Eldaris sont aussi très xénophobes, beaucoup sur eux-mêmes. Il utilise d'ailleurs

les ombres à bon escient, faisant d'eux de très bons assassins et des combattants agiles. Donc si vous voulez jouer un assassin, mage ou prêtre d'ombre et sang ou même un combattant agile sachant bien placer ses coups, vous êtes les bienvenus à joindre le groupe des